Scopri tanti segreti!

Guida strategica di Super Mario Bros. Il Film

Introduzione

Super Mario Bros. Il Film nasconde tanti riferimenti ai giochi di Super Mario e alla storia di Nintendo in generale.

Questa guida ti aiuterà a trovarli.

Consultala mentre guardi il film per scoprire una miriade di spassosi segreti!

Un cast stellare

Kamek

Bowser

Paratroopa

Koopa

Generale dei Koopa

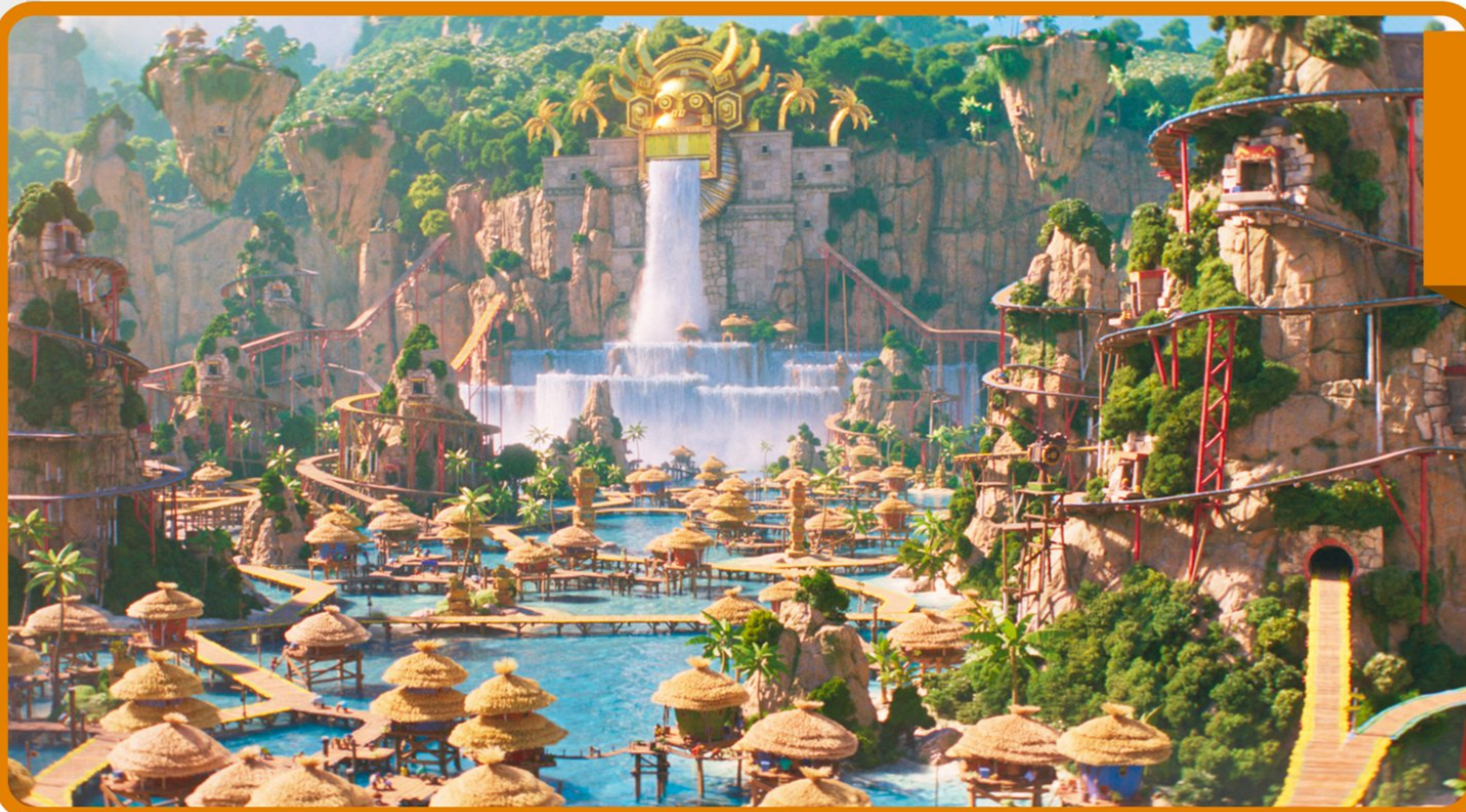
Goomba

Ambientazioni principali

Brooklyn

Il distretto di New York dove Mario e Luigi svolgono la loro attività di idraulici e abitano con la loro famiglia.

Il regno dei funghi

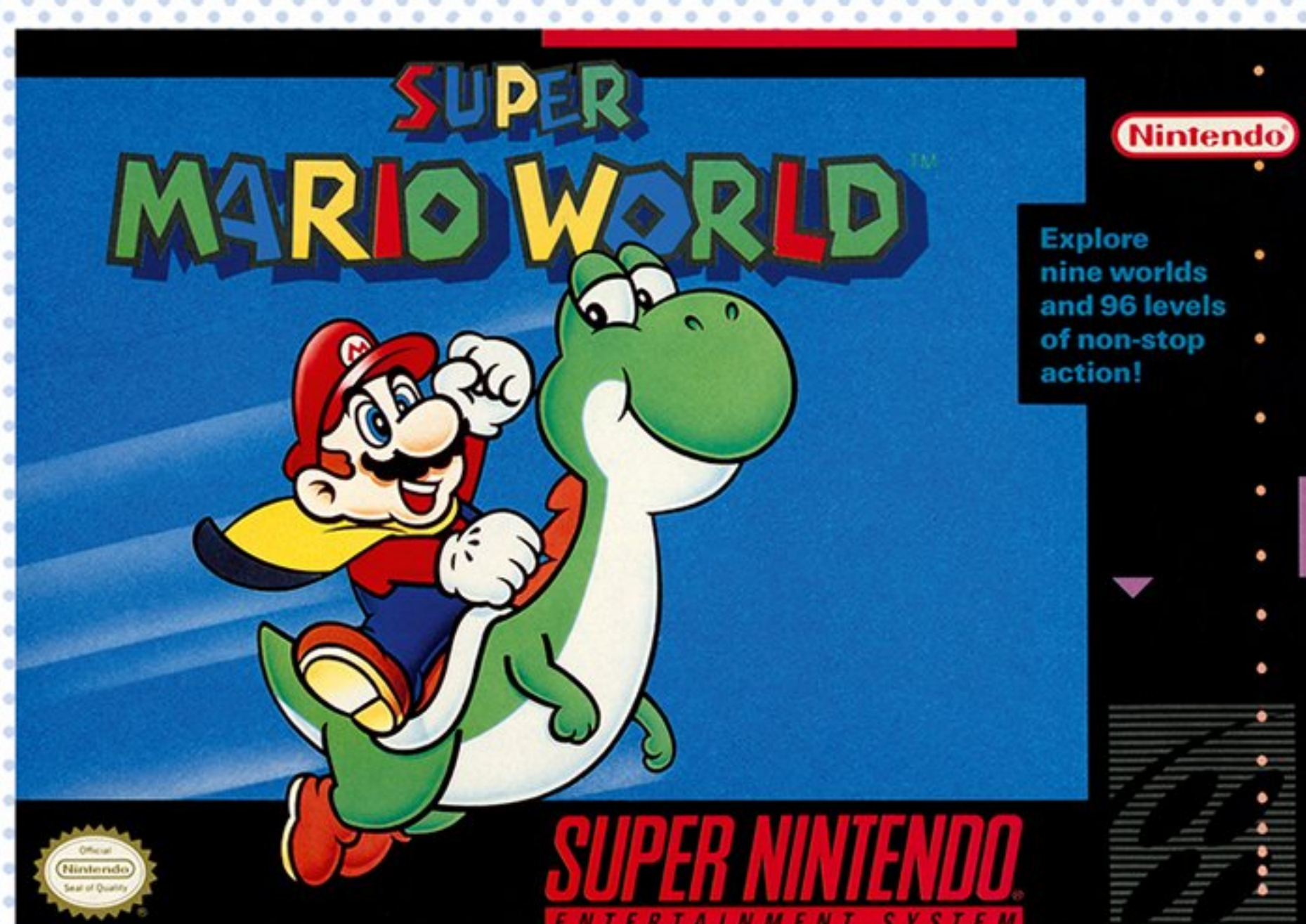
Un luogo colorato e pacifico. È qui che vive la Principessa Peach. Il castello e il villaggio che lo circonda sono popolati dai Toad.

Il regno della giungla

La regione tropicale dove vivono Donkey Kong e i suoi amici. Schiere di agguerriti soldati Kong la mantengono al sicuro.

Altrove...

Mario e Luigi volanti

Nel primissimo spot della loro ditta, la Super Mario Bros. Idraulica, Mario e Luigi solcano il cielo con sgargianti mantelli gialli. Assomigliano moltissimo ai Mario e Luigi con la cappa di Super Mario World!

Mario con la cappa

Super Mario World, un gioco pubblicato in origine per Super Nintendo Entertainment System, include un potenziamento chiamato piuma della cappa. Quando ne raccogli una, Mario si trasforma in Mario con la cappa, sfoggiando un elegante mantello giallo! Salta dopo aver preso la rincorsa per lanciarti in aria. Poi, raggiunto il punto più alto, puoi afferrare i lembi del mantello per planare in avanti.

Curiosità

Oltre a volare, il mantello ti permette di fare anche altro. Lanciati in picchiata verso il terreno per provocare un piccolo terremoto e mettere fuori combattimento i nemici nelle vicinanze!

Un tuffo nel passato

In un altro segmento dello spot della ditta di Mario e Luigi è possibile scorgere una mappa che mostra due vie: Hanfuda Avenue (una trasformazione della parola "Hanafuda") e 1889th Street. I loro nomi sono un rimando a una storia speciale: Nintendo è stata fondata nel 1889 e inizialmente era una produttrice di carte Hanafuda!

L'Hanafuda nella storia Nintendo

Prima di iniziare a creare e vendere una vasta gamma di prodotti di intrattenimento, come giocattoli e giochi da tavolo, Nintendo produceva carte Hanafuda. E nonostante nel tempo si sia specializzata in videogiochi e console, continua a vendere le carte anche oggi. Esiste persino un mazzo che combina illustrazioni tradizionali e personaggi di Mario!

Curiosità

Le carte Hanafuda sono decorate con eleganti illustrazioni di fiori e piante di ogni mese dell'anno, come il pino per gennaio, i fiori del prugno per febbraio e quelli di ciliegio per marzo. Un mazzo è composto da 48 carte, con quattro variazioni per ciascuno dei 12 mesi.

Un cabinato molto interessante

In fondo alla pizzeria preferita di Mario e Luigi c'è un videogioco arcade chiamato "Jump Man". Osservandolo attentamente, noterai che assomiglia ai cabinati di Donkey Kong del mondo reale! Ma chi sarà questo "Jumpman"?

Jumpman

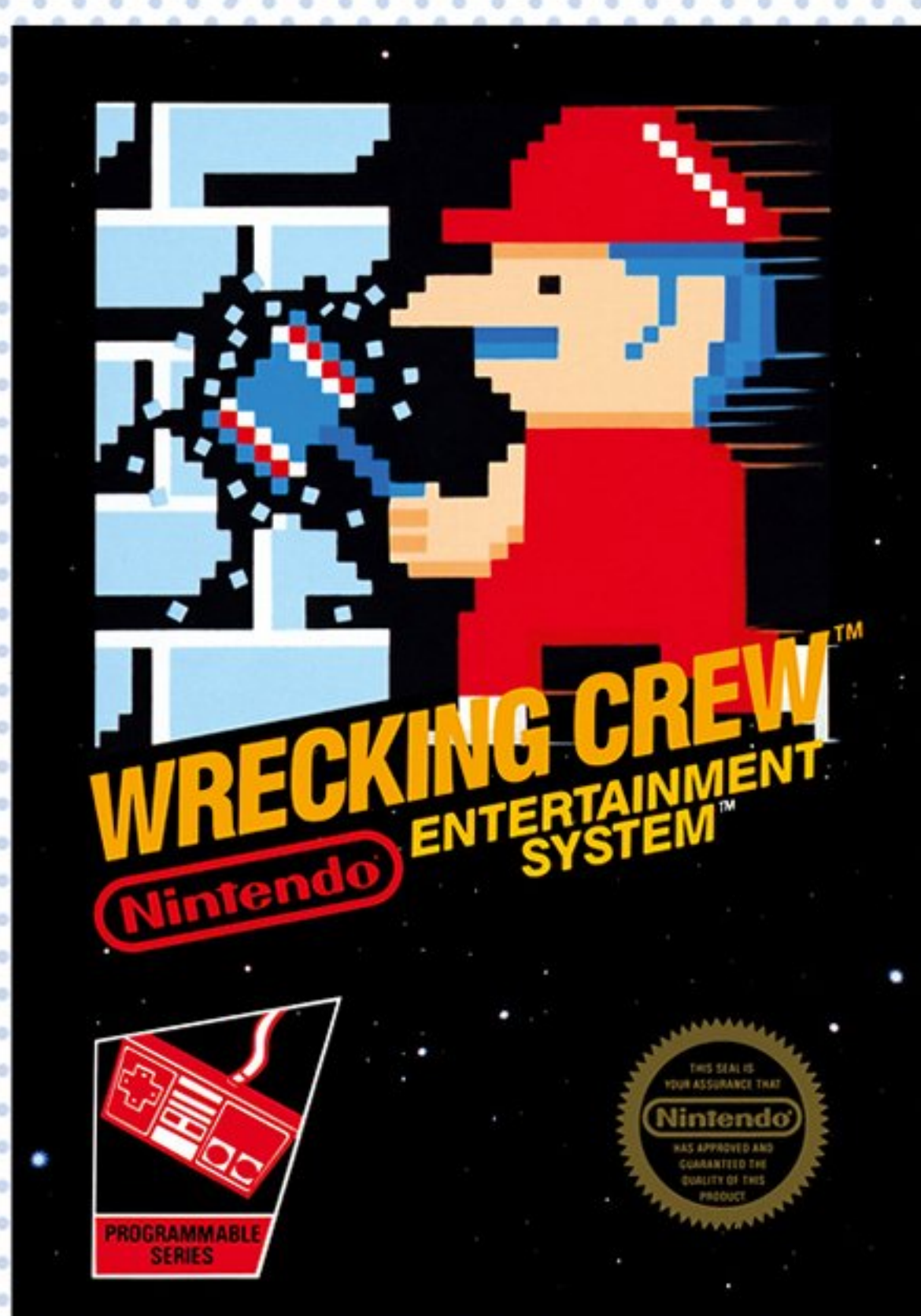
Mario ha fatto il suo debutto nel videogioco arcade del 1981 Donkey Kong, con il suo inconfondibile cappello rosso, i suoi celebri baffi e la sua iconica salopette... Ma il suo nome era diverso! Nel gioco veniva chiamato Jumpman, per via della sua capacità di saltare sopra vari tipi di ostacoli, come i barili rotolanti.

Curiosità

Il Jumpman di Donkey Kong fu rinominato Rescue Man nella versione Game & Watch giapponese dello stesso titolo, pubblicata nel 1982, per poi diventare Mario nel videogioco arcade del 1983 Mario Bros.

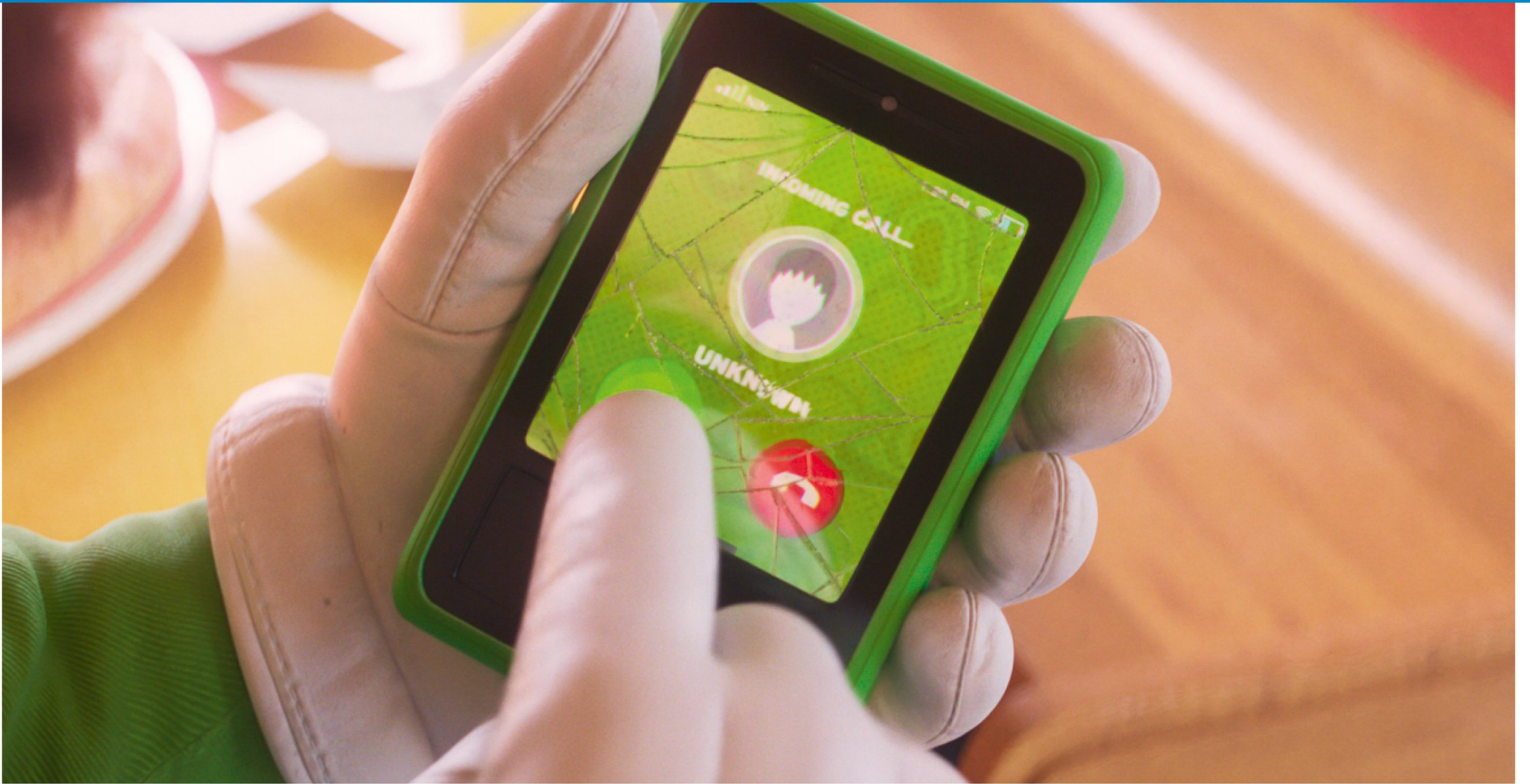
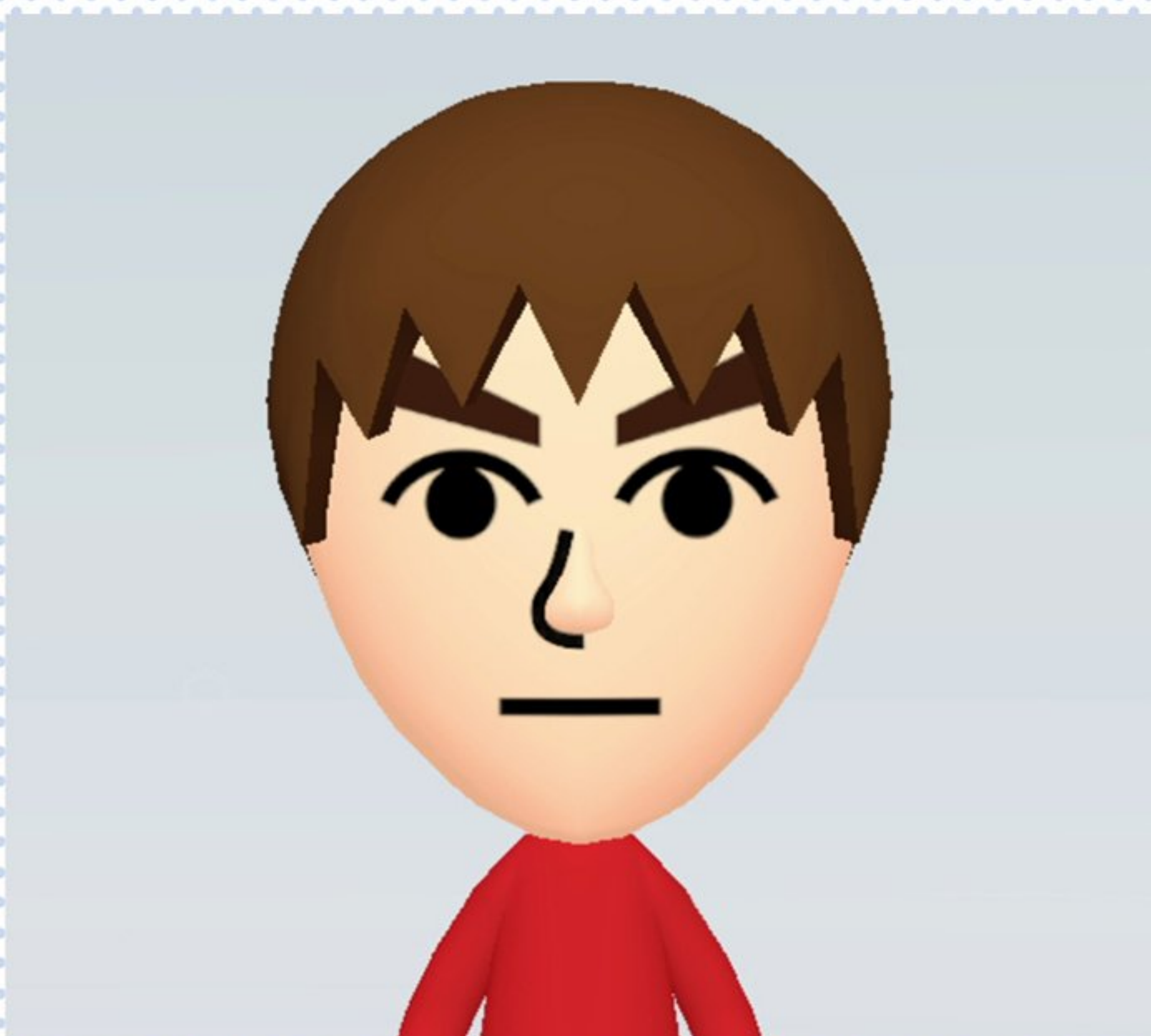
L’ex capo di Mario e Luigi

L’ex capo di Mario e Luigi è un bullo barbuto chiamato Spike. Dirige un’azienda chiamata Wrecking Crew e ne sfoggia orgogliosamente il logo sul suo cappello e sul suo furgone. Wrecking Crew è il nome di uno dei primi giochi di Mario, in cui Spike appariva come nemico!

Wrecking Crew

Questo titolo è stato pubblicato per la prima volta nel 1985 per Nintendo Entertainment System. I protagonisti sono Mario e Luigi, che nei panni di impiegati di una ditta di demolizioni devono abbattere muri in una serie di livelli. Spike appare come un nemico che prova a mettere i bastoni tra le ruote ai fratelli! Anche nella sua versione pixellosa, la folta barba di Spike non passa certo inosservata.

Curiosità

In passato, Mario e Luigi hanno lavorato come demolitori, abbattendo muri a colpi di martello. Ora invece si dedicano con soddisfazione alla loro attività di idraulici.

Chiamata in arrivo da un... Mii?

Mentre Mario e Luigi si trovano nella loro pizzeria preferita, ricevono una chiamata da quello che si rivelerà essere il loro primo cliente. Se osservi attentamente il telefono, noterai che la chiamata proviene da un profilo familiare: un Mii, proprio come quelli che appaiono in tanti prodotti e servizi di Nintendo!

I Mii sono personaggi unici che puoi personalizzare come preferisci. Seleziona la forma del viso, poi modifica vari elementi per renderli unici. Puoi giocare nei panni del tuo Mii nei giochi compatibili!

Curiosità

La console Nintendo 3DS era dotata di una fotocamera che poteva creare automaticamente un Mii a partire da una foto del tuo volto.

Un fast food dall'aspetto familiare

Nella scena in cui Mario e Luigi corrono verso il loro primo cliente, attraversano un cantiere e sbucano fuori nei pressi dell'insegna di un ristorante di hamburger che assomiglia a una delle fortezze del Super Mario Bros. originale. Mario scivola persino giù dal palo che sostiene l'insegna, proprio come fa alla fine di ogni livello.

Aste delle bandiere e fortezze

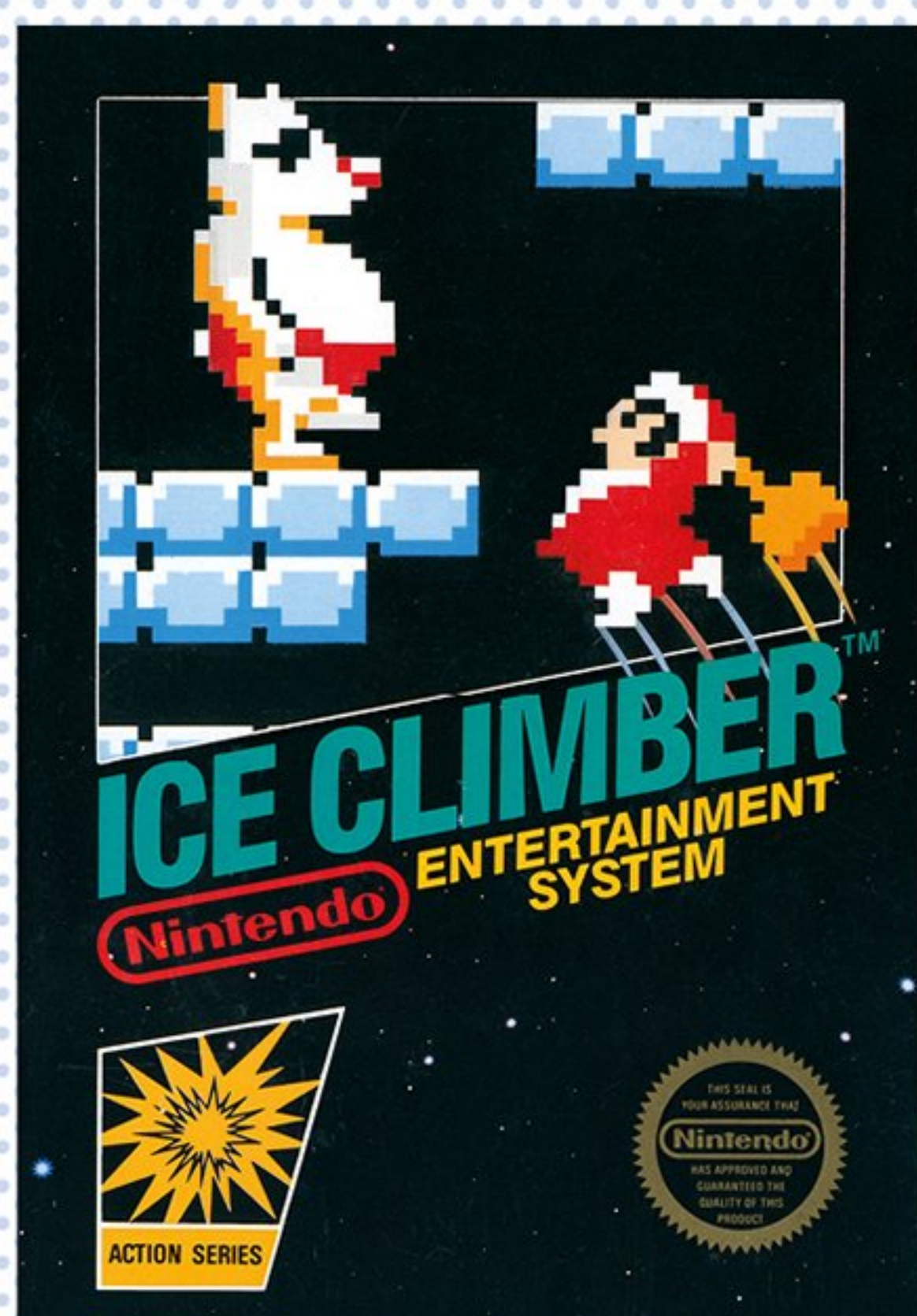
In Super Mario Bros., alla fine di ogni livello trovi un'asta della bandiera e una fortezza. Per completare il livello devi saltare sull'asta. Se riesci ad afferrarla a un'altezza sufficiente, riceverai un bonus che varia da 200 a 5000 punti!

Curiosità

Se l'ultima cifra del tempo rimasto è 1, 3 o 6 quando raggiungi l'asta della bandiera in Super Mario Bros., assisterai a una breve celebrazione con un numero di fuochi d'artificio pari a quella cifra! Ogni scoppio aggiunge 500 punti al tuo punteggio, quindi sei fuochi d'artificio si traducono in ben 3000 punti!

Un irsuto cameo

All'angolo di una delle strade di Brooklyn si trova una gelateria, la cui insegna ritrae un orso polare che indossa un paio di occhiali da sole e un costume da bagno rosso. Si tratta dell'orso polare che appare nel gioco Ice Climber!

Ice Climber

In questo gioco d'azione pubblicato in origine nel 1985 per Nintendo Entertainment System, il tuo obiettivo è scalare una montagna. Usa il martello per rompere i blocchi sopra di te e saltare sulla piattaforma successiva. Cerca di non cadere... e fai attenzione all'orso polare che appare se ti soffermi troppo a lungo sulla stessa piattaforma!

Curiosità

In Ice Climber, il giocatore 1 controlla Popo, che indossa abiti blu, mentre il giocatore 2 assume il controllo di Nana, vestita di rosa. Questo duo appare anche in altri giochi, come Super Smash Bros. Ultimate.

Osserva il camion

Mentre si dirigono verso il loro primo cliente, Mario e Luigi passano accanto a un camion parcheggiato per strada. Osservandolo da vicino, vedrai raffigurato sulla sua fiancata un personaggio di Oil Panic, un titolo Game & Watch.

Oil Panic

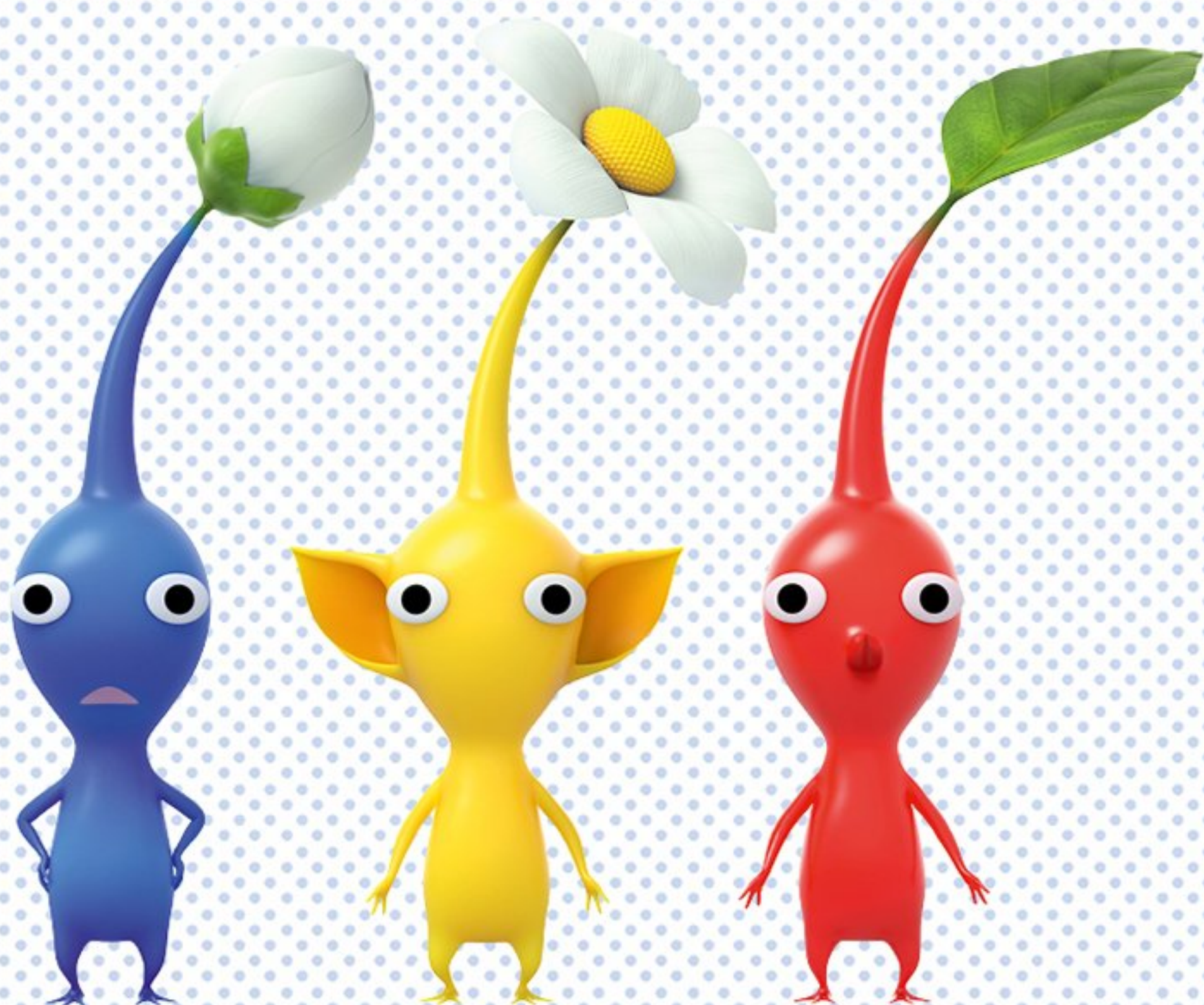
Questo titolo Game & Watch è stato pubblicato per la prima volta nel 1982. Fa parte della serie Multi Screen, il che significa che per giocare bisogna osservare sia lo schermo superiore, sia quello inferiore. Usa un secchio per raccogliere il petrolio che fuoriesce dal tubo nello schermo superiore e poi passa il secchio alla persona nello schermo inferiore con il giusto tempismo.

Curiosità

Esistono più di 50 titoli Game & Watch, inclusi Oil Panic, Ball, Manhole, Parachute e Octopus!

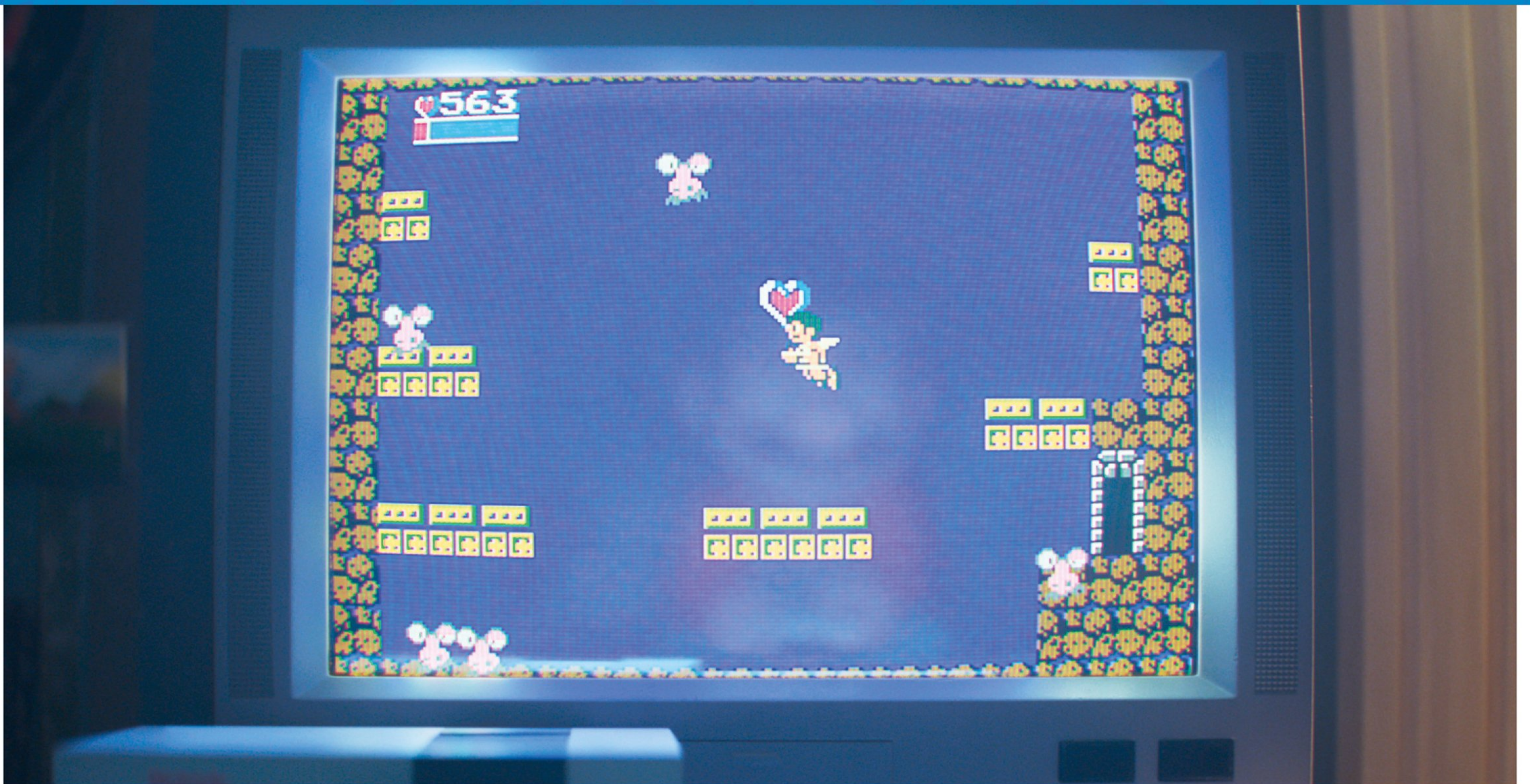
Una scultura nel salotto

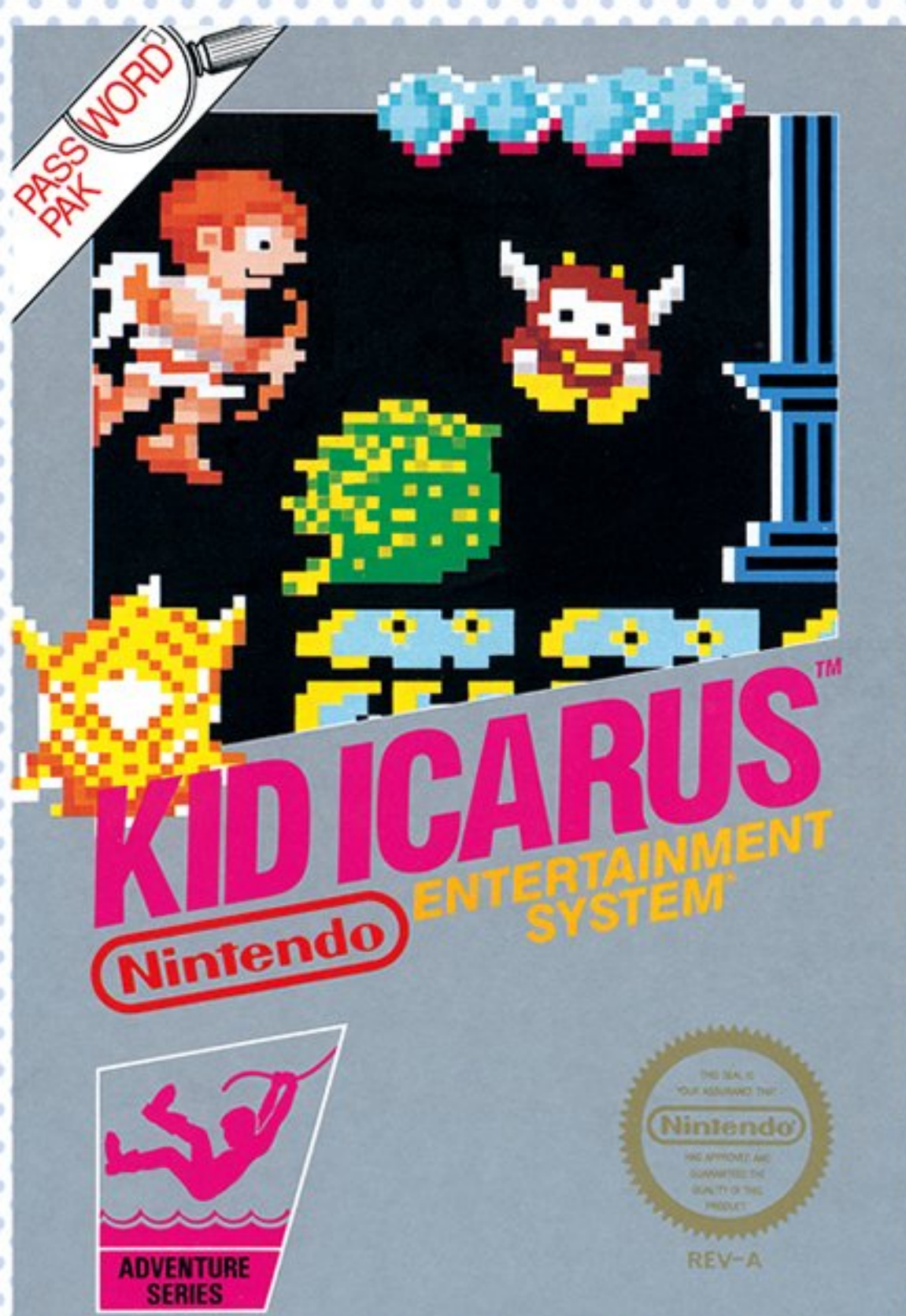
Mentre Mario e Luigi sono alle prese con il cane Francis in bagno, i suoi proprietari si rilassano nel salotto al piano inferiore. Il loro appartamento è arredato con una stupenda scultura, che appare nella parte destra dell'immagine. Che figura particolare... con quella foglia che le cresce sulla testa... Non si tratterà per caso di una di quelle creature chiamate Pikmin?!

Pikmin

I Pikmin hanno tratti in comune sia con gli animali sia con le piante. Le foglie sulle loro teste si trasformano in boccioli e poi in fiori, quando raggiungono la maturità. Finora ne sono stati scoperti nove tipi: rosso, blu, giallo, viola, bianco, roccioso, alato, gelato e iridescente. E ognuno ha le sue caratteristiche! Per esempio, i Pikmin rossi sono immuni al fuoco, quelli blu sanno nuotare e quelli gialli resistono all'elettricità.

Curiosità

A prima vista, potresti pensare che l'unica cosa che distingue i Pikmin sia il colore. Ma hanno anche tratti diversi! I Pikmin rossi hanno il naso, quelli blu delle branchie che assomigliano a una bocca e quelli gialli le orecchie.

Il gioco di Mario

Quando è giù di morale, Mario si rintana nella sua stanza per giocare a un titolo chiamato Kid Icarus. Ci gioca su un Nintendo Entertainment System, la versione occidentale del Family Computer (o Famicom) lanciato precedentemente in Giappone.

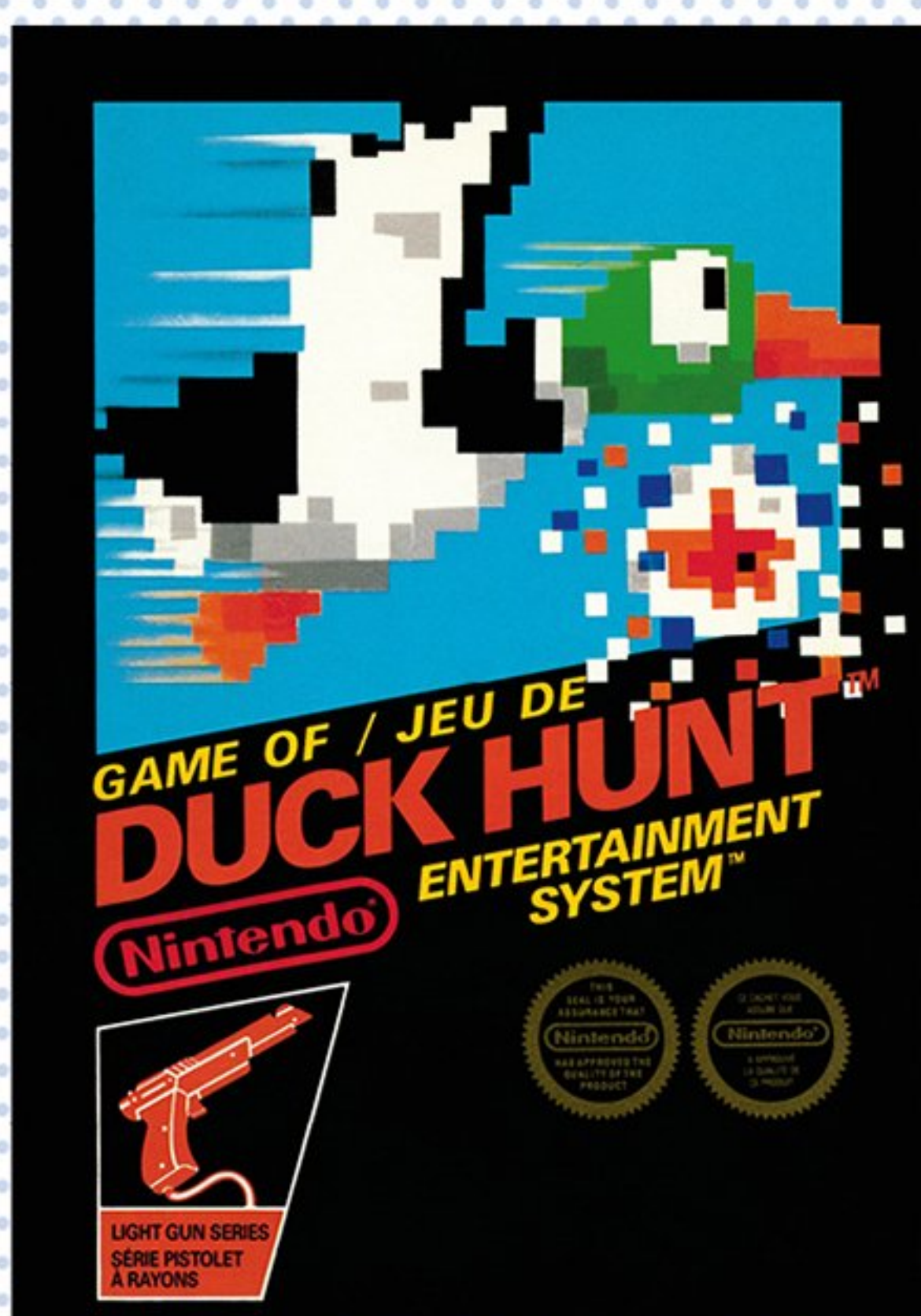
Kid Icarus e il NES

Questo titolo è stato pubblicato per la prima volta nel 1986 per Famicom Disk System, commercializzato solo in Giappone. Il protagonista è Pit, capitano delle guardie della dea Palutena, e nei suoi panni devi combattere per liberarla dalla malvagia Medusa. In Occidente, il gioco è stato pubblicato per Nintendo Entertainment System, su cartuccia invece che su disco.

Curiosità

Un seguito, Kid Icarus: Of Myths and Monsters è stato pubblicato per Game Boy nel 1991. In Giappone ha fatto il suo debutto solo nel 2012, con una versione per la Virtual Console del Nintendo 3DS!

A caccia di un ristorante

Nella scena in cui Mario e Luigi si addentrano nelle fogne di Brooklyn, sullo sfondo appare un ristorante chiamato "Chasse au Canard". In inglese il nome del ristorante sarebbe "Duck Hunt", e le immagini sull'insegna e la vetrina del ristorante sono un riferimento proprio al gioco omonimo.

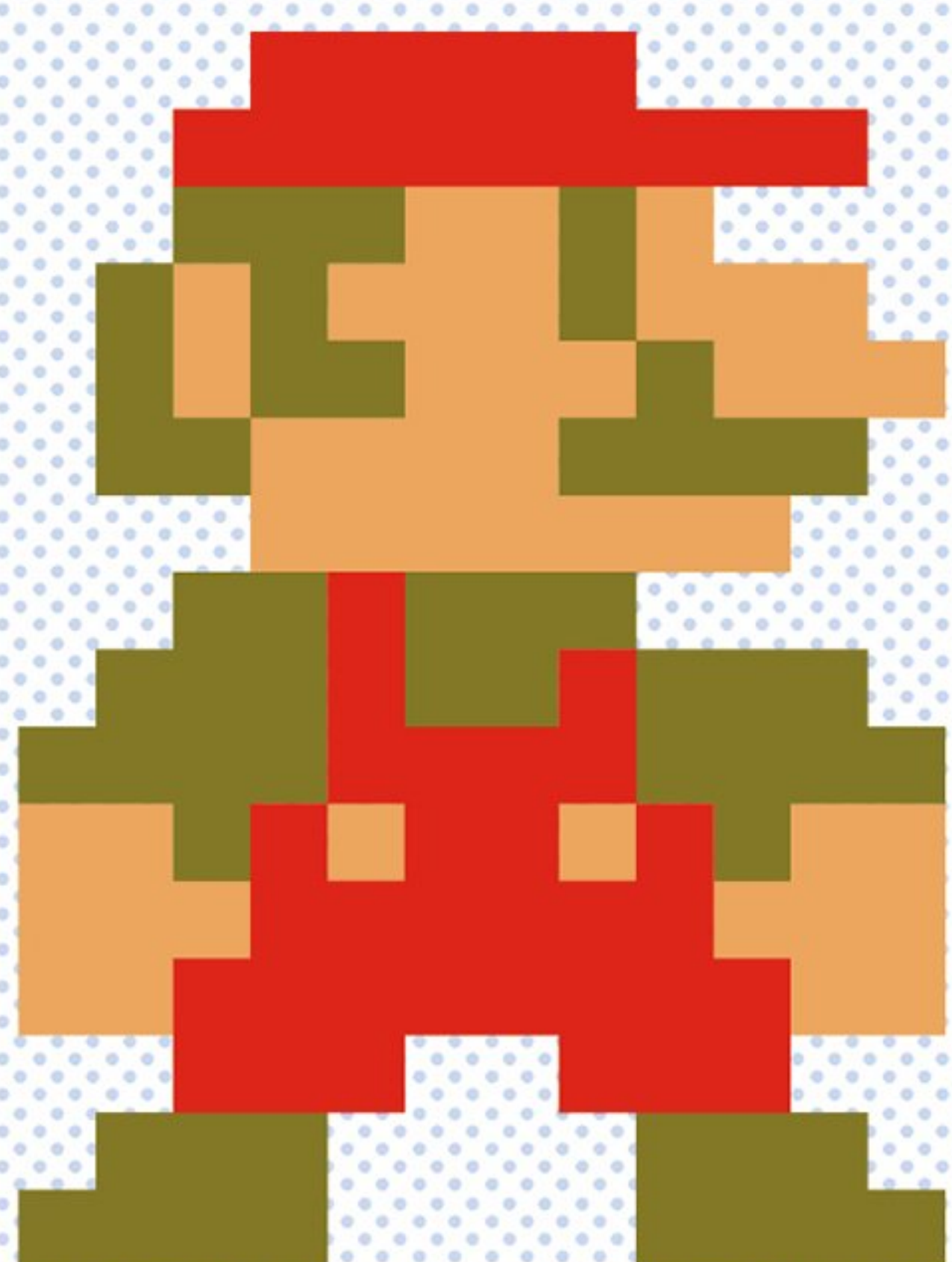
Duck Hunt

Questo titolo ha fatto il suo debutto in Giappone nel 1984, per Famicom, e in Occidente nel 1985, per Nintendo Entertainment System. I giocatori dovevano sparare alle anatre e ai piattelli con uno speciale controller chiamato NES Zapper. Un cane da caccia riportava le anatre colpite, ma se mancavi il colpo si prendeva gioco del cacciatore!

Curiosità

Questo gioco fu particolarmente apprezzato negli Stati Uniti, perché spesso veniva venduto insieme alla console Nintendo Entertainment System ed era anche incluso su una cartuccia che conteneva anche Super Mario Bros.

Il profilo di un idraulico

Mentre esplorano le fogne di Brooklyn, Mario e Luigi abbattono accidentalmente un muro, ritrovandosi in uno spazio misterioso abbandonato da tempo. Sembra che la loro carriera di demolitori non sia ancora terminata... Ehi, ma cos'è quella forma sullo sfondo? Assomiglia a una testa di Mario a 8 bit!

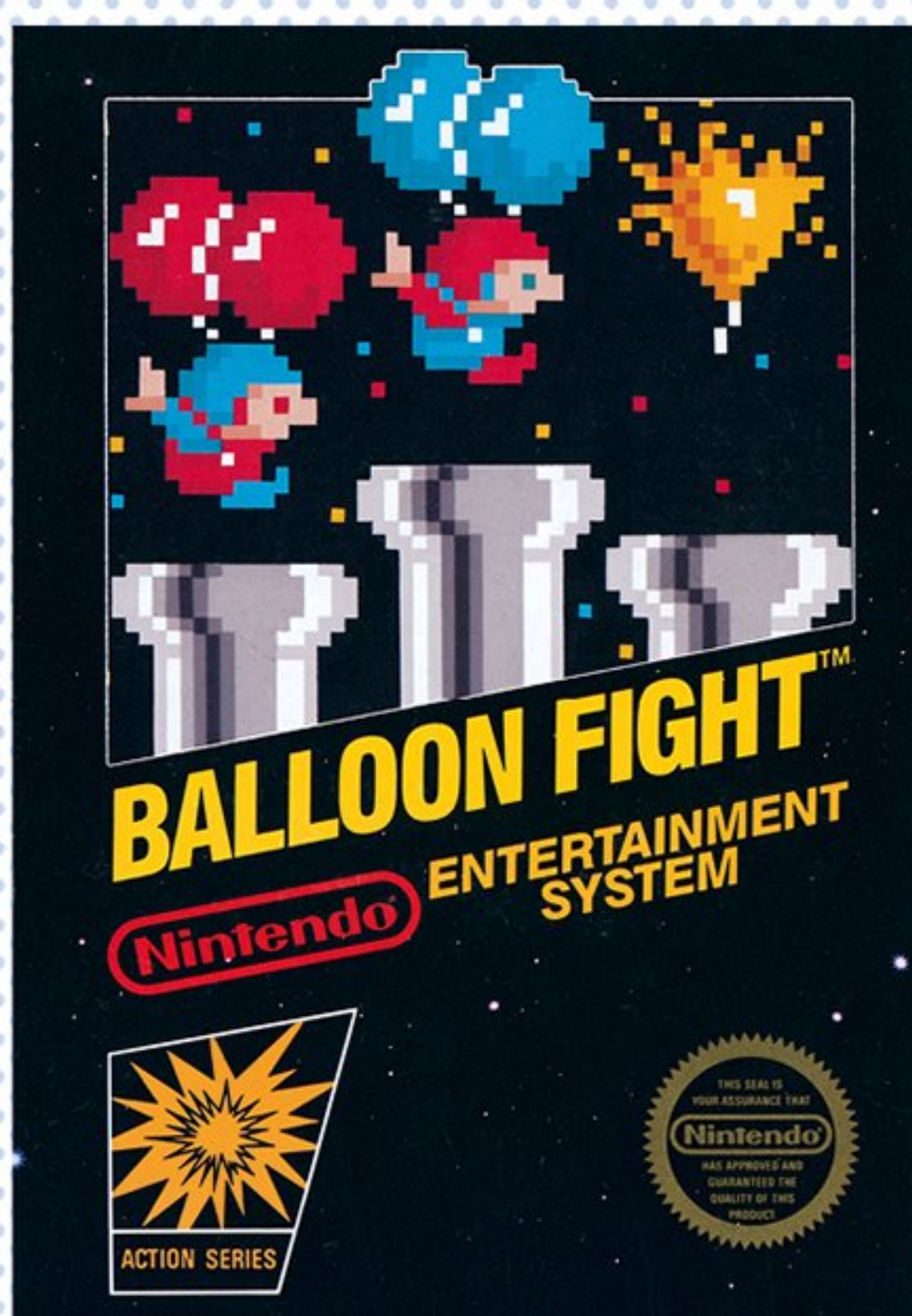
Mario a 8 bit

Il buco nel muro ha una forma che ricorda la testa di Mario così come appariva su Nintendo Entertainment System. A causa delle limitazioni tecniche dell'epoca, il design di Mario doveva essere contenuto in una griglia di 16 x 16 pixel. Per rendere più leggibili le espressioni del suo volto, la sua bocca fu coperta da baffi e la testa da un cappello, per nascondere il movimento dei capelli. Per far risaltare le azioni di Mario, si decise di vestirlo con una salopette, dato che altri tipi di abiti avrebbero reso meno chiare le sue pose.

Curiosità

Nel Super Mario Bros. originale, Mario indossa una salopette rossa e una camicia marrone, una colorazione diversa da quella di oggi. E dai un'occhiata anche a Luigi, che indossa una rara combinazione bianco-verde come look principale!

Battaglie a colpi di palloncini

Quando Mario torna a Brooklyn per affrontare Bowser, in lontananza si scorge la grande insegna di un autolavaggio. Vedi il personaggio nell'angolo? È il protagonista di Balloon Fight!

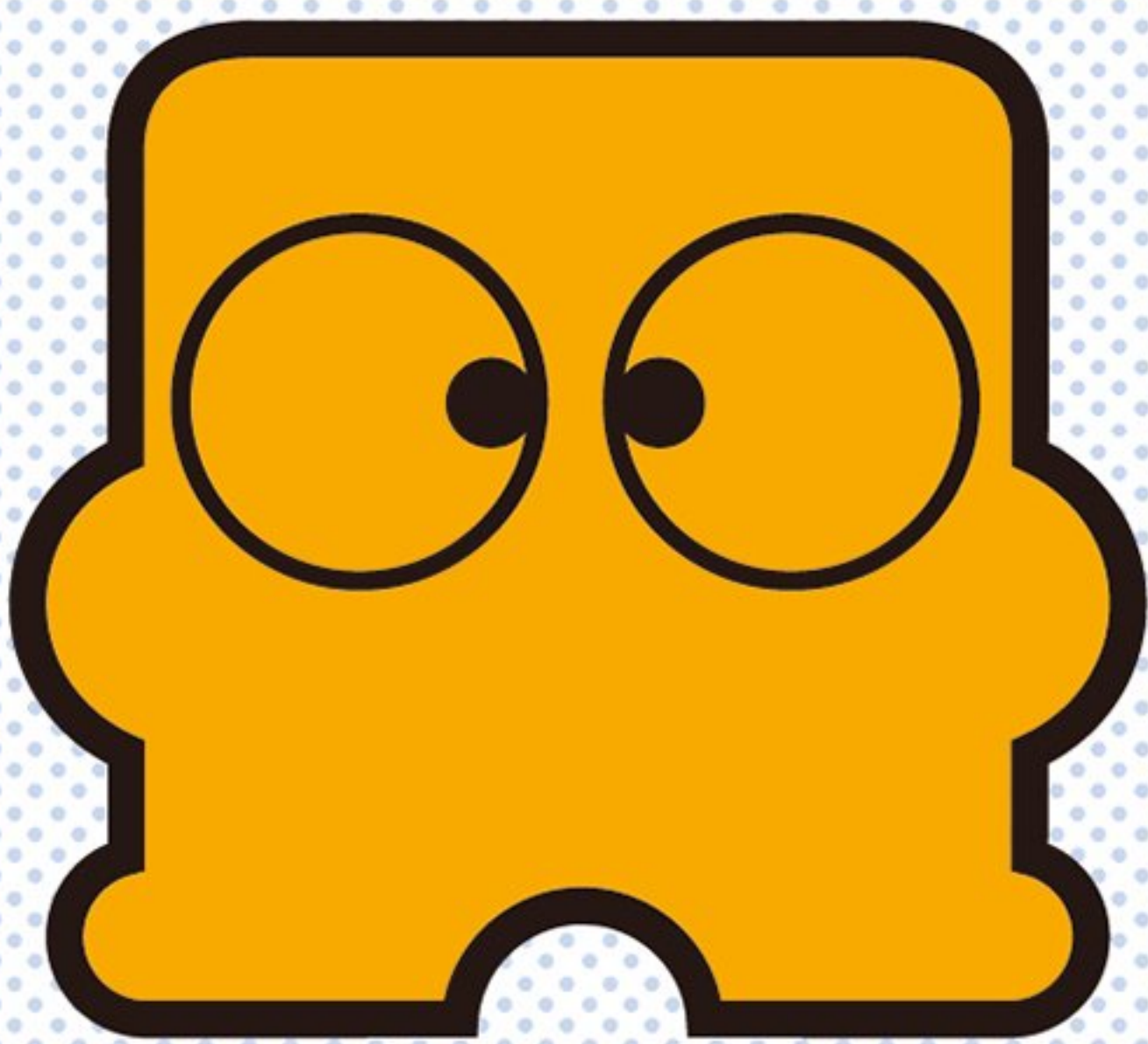
Balloon Fight

In questo gioco d'azione, pubblicato per la prima volta nel 1986 per Nintendo Entertainment System, per vincere bisogna fluttuare in aria proteggendo i palloncini... e sconfiggere i nemici facendo scoppiare i loro! I comandi sono stati studiati per restituire un realistico senso di inerzia. Il gioco include anche una modalità per due giocatori che dovrebbe essere cooperativa, anche se in realtà spesso passa molto poco prima che i giocatori inizino a lottare tra di loro.

Curiosità

La versione arcade di Balloon Fight fece la sua apparizione in in Giappone nel 1984. I suoi comandi avrebbero in seguito influenzato i movimenti sott'acqua di Mario in Super Mario Bros.!

Il negozio di elettronica del quartiere

Durante la battaglia finale con l'esercito di Bowser, sullo sfondo si nota l'insegna di un negozio di elettronica, chiamato "DISK-KUN", con un personaggio ispirato alle Disk Card per Famicom Disk System.

Diskun

Il Famicom Disk System, lanciato in Giappone nel 1986, era dotato di dischi magnetici chiamati Disk Card. Era possibile salvare dati su entrambi i lati, A e B, e la loro capacità era maggiore rispetto a quella delle normali cartucce di gioco dell'epoca. La mascotte di queste Disk Card era un piccolo personaggio giallo chiamato Diskun!

Curiosità

All'epoca, i negozi di giocattoli in Giappone avevano macchine chiamate "Disk Writer" che permettevano di sovrascrivere un gioco che era stato completato, sostituendolo con un altro gioco, per soli 500 yen!

La famosa battuta di Toad

Quando Mario e Toad arrivano al Castello di Peach, le guardie li cacciano via dicendo loro che "la nostra principessa vive in un altro castello". Suona familiare? Già, perché è la stessa cosa che Toad diceva a Mario quando veniva salvato nel Super Mario Bros. originale!

"Our Princess is in Another Castle!"

Mario affronta Bowser nell'ultimo livello di ogni mondo, come 1-4 e 2-4, ma i suoi avversari si rivelano essere tutti dei Goomba o dei Koopa travestiti! Il che vuol dire che il vero Bowser non è lì... e nemmeno la Principessa Peach! Al suo posto salverai Toad, che si scusa dicendoti che "la Principessa è in un altro castello".

Curiosità

Quando affronti Bowser, puoi sconfiggerlo tagliando il ponte con l'ascia oppure colpendolo con cinque palle di fuoco. Quest'ultima tattica svelerà anche la vera forma del nemico travestito, confermando che si trattava di un impostore!

Una miriade di kong

Ci siamo! Mario contro Donkey Kong! Sembra che l'intera famiglia Kong sia presente per fare il tifo per il suo peloso campione. Un attimo... Ma chi è quel personaggio con il cappellino rosso? Ma certo, Diddy Kong! E quella lunghissima coda di cavallo... C'è anche Dixie Kong!

Diddy Kong e Dixie Kong

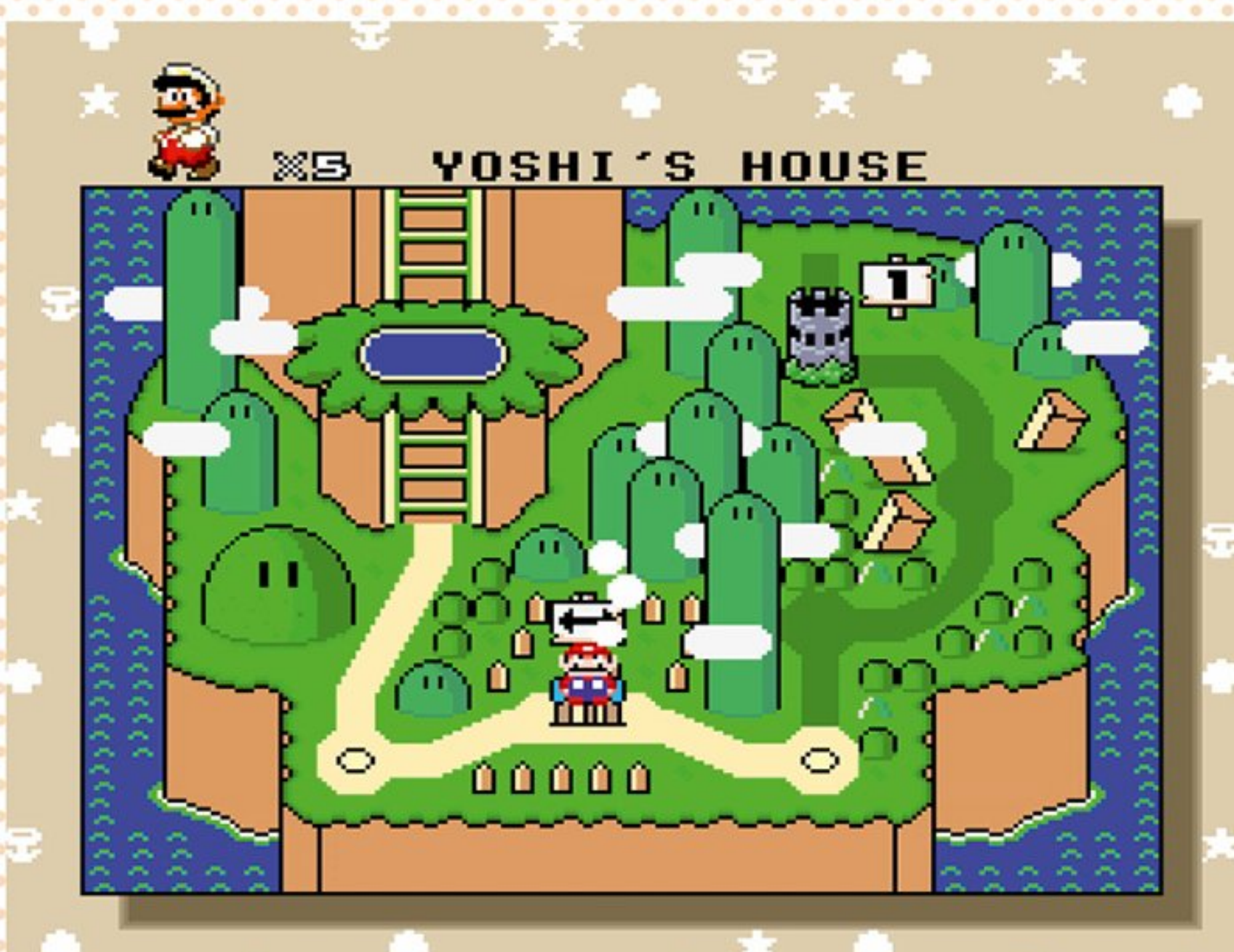
Diddy Kong è apparso per la prima volta in Donkey Kong Country, pubblicato nel 1994 per Super Nintendo Entertainment System. Dixie Kong ha fatto il suo debutto nel seguito, Donkey Kong Country 2: Diddy's Kong Quest, uscito nel 1995. In quel gioco, Diddy e Dixie facevano squadra per salvare Donkey Kong, dopo che era stato rapito!

Curiosità

La coda di cavallo di Dixie Kong ha anche un utilizzo pratico: puoi usarla per attaccare i nemici e farla roteare per coprire lunghe distanze planando.

La mappa di Cranky Kong

Mentre illustra la sua strategia, Cranky Kong indica una mappa sul muro che mostra la posizione di luoghi importanti, come il Regno dei Funghi. Se ti sembra familiare è perché è modellata sulla mappa del mondo di Super Mario World!

Mappa del mondo

Super Mario World è un gioco per Super Nintendo Entertainment System del 1990 in cui i giocatori controllavano Mario in livelli ambientati in aree come L'Isola Yoshi e la Pianura Ciambella.

Curiosità

Super Mario World include un'area segreta chiamata Stellandia, che si trova in cielo, al di fuori della normale mappa del mondo.

Un certo regno sabbioso

Mentre viaggiano dal Regno dei Funghi al Regno della Giungla, Mario, la Principessa Peach e Toad attraversano un torrido deserto. Vedi quella piramide capovolta nel cielo? Sembra che siamo a Tostalandia, una delle ambientazioni del Regno delle Sabbie di Super Mario Odyssey!

Tostalandia

Questo luogo esotico è una delle ambientazioni di Super Mario Odyssey per Nintendo Switch. Circondata da misteriose rovine in un vasto e vibrante deserto, questa festosa città è un tripudio di colori. Gli abitanti del luogo indossano teschi decorati e poncho sgargianti.

Curiosità

Pauline, la sindaca di New Donk City, appare anche in Super Mario Odyssey. Il suo personaggio è ispirato alla Lady dell'arcade originale di Donkey Kong!

Grazie di avere giocato!

Allora, quanti di questi riferimenti hai notato? E quanti ne conoscevi già?

Questa è solo una piccola selezione dei tanti segreti nascosti in tutto il film.

Prova a scovarne altri ogni volta che lo guardi e condividili con gli amici e i membri della tua famiglia!